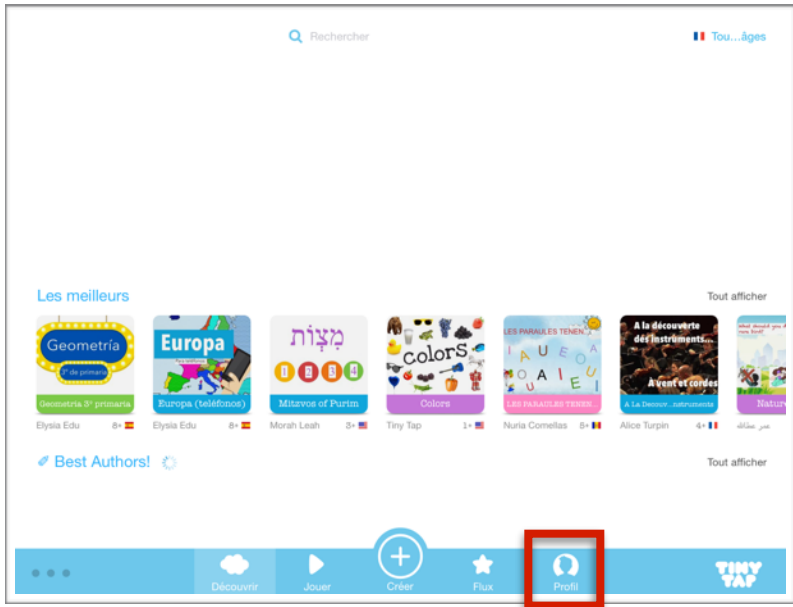


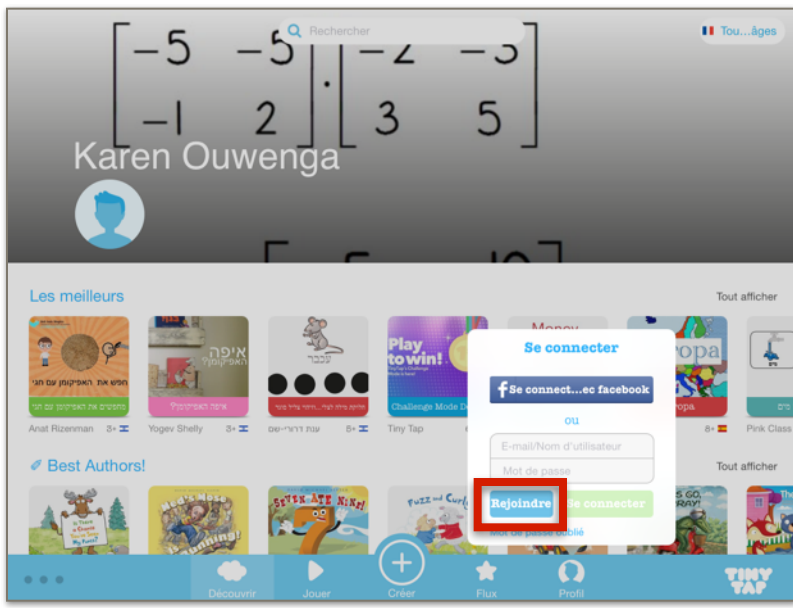


Procédure pour utiliser l'application Tiny Tap



Créer un compte pour partager les productions

1. Cliquer sur Profil.



2. Appuyer sur Rejoindre et remplir le formulaire.

* Pour les classes au primaire, nous vous suggérons de créer un compte pour la classe.

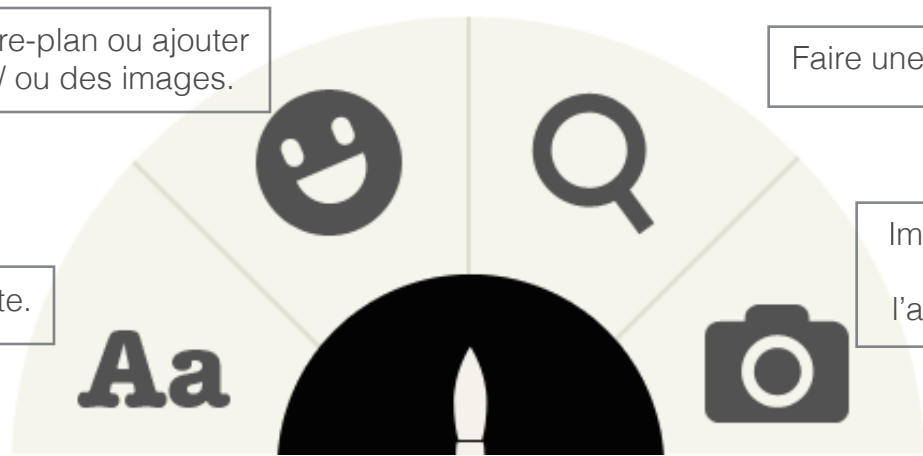
Outils

Changer l'arrière-plan ou ajouter des formes et/ ou des images.

Faire une recherche d'images.

Écrire du texte.

Importer des images de l'appareil photo, de l'album ou de Dropbox.



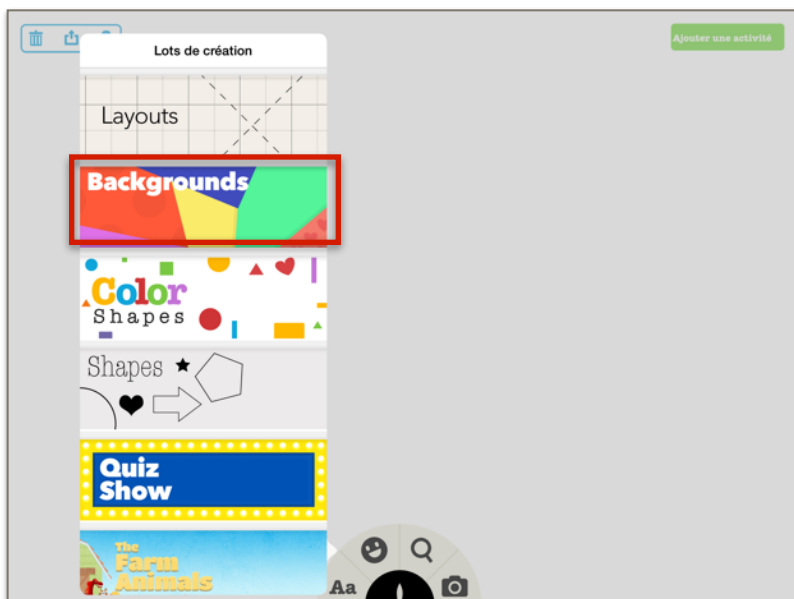
t de travail

Jeu 1

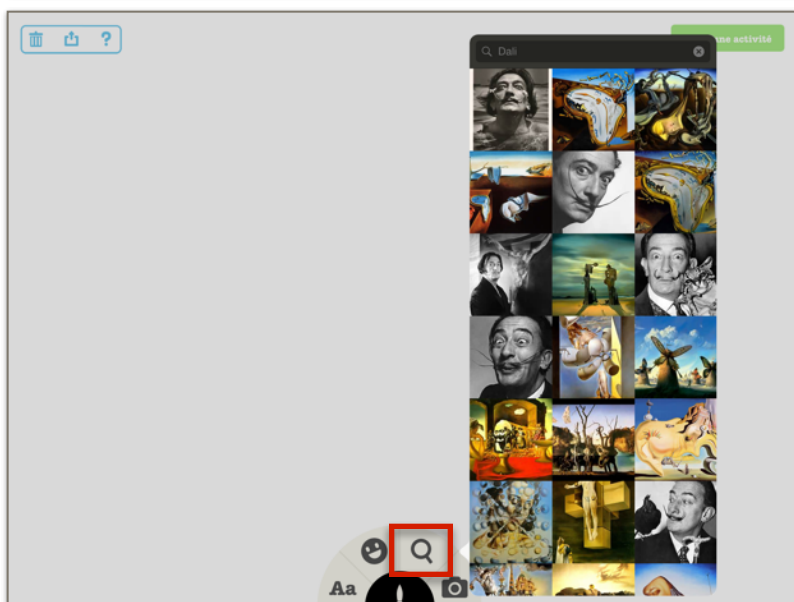
Dire quelque chose

Tutoriel vidéo : Dire quelque chose

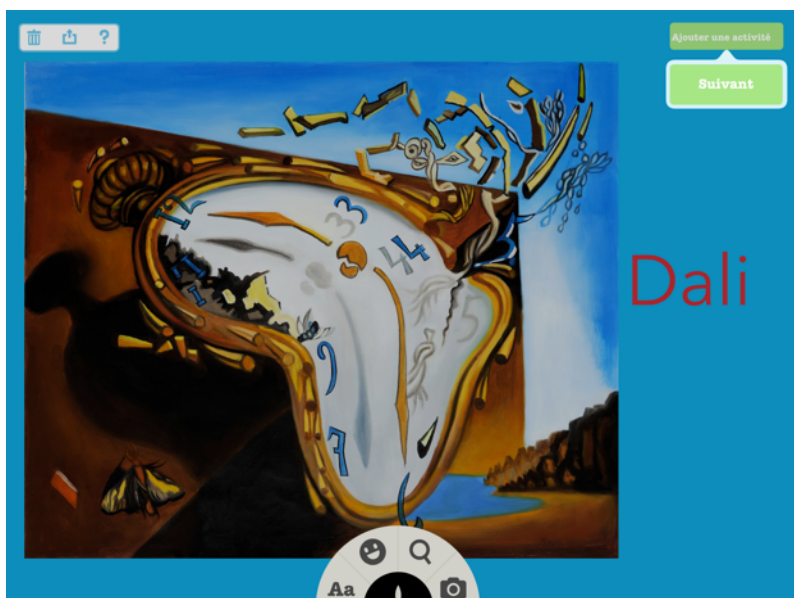
1. Choisir un arrière-plan dans *Backgrounds*.

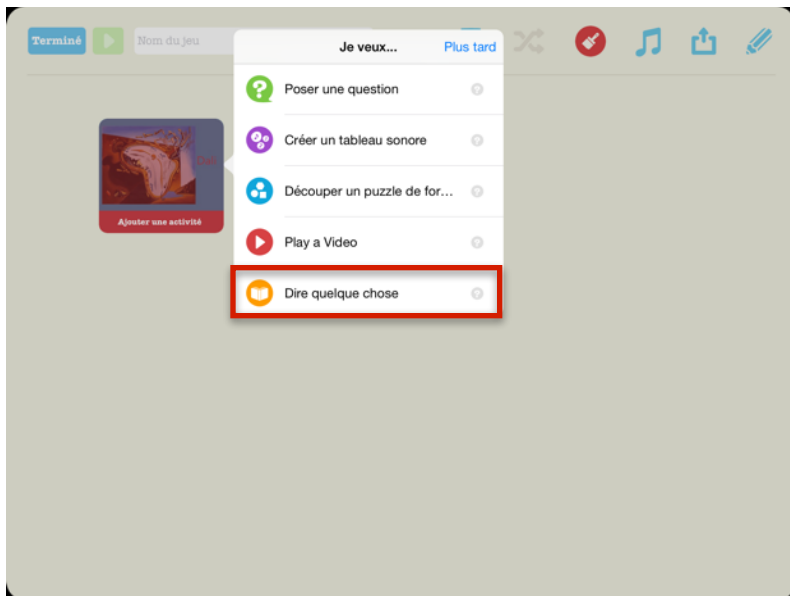


2. Sélectionner une photo de l'artiste choisi et une image d'une de ses œuvres en cliquant sur la loupe.

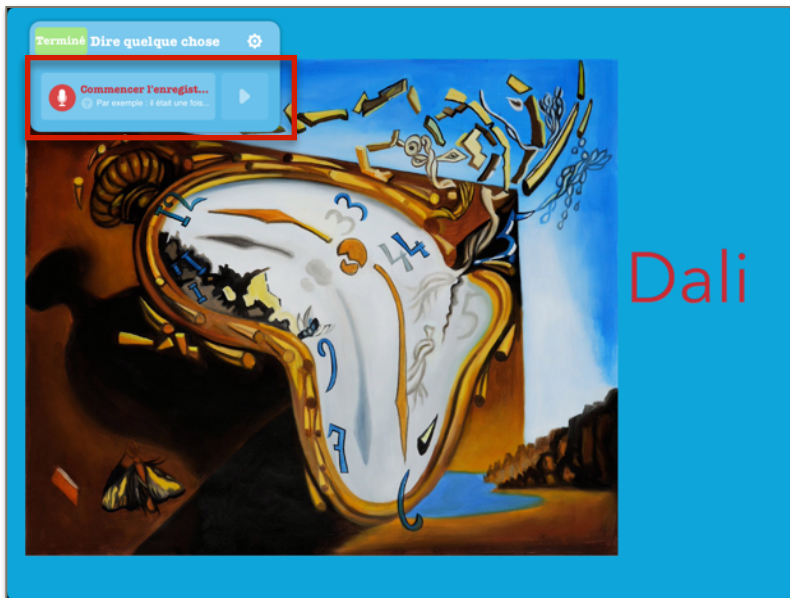


3. Cliquer sur *Ajouter une activité* puis *Suivant*.





4. Cliquer sur l'image où vous souhaitez ajouter un jeu et sélectionner *Dire quelque chose*.



5. Cliquer sur *Commencer l'enregistrement*.

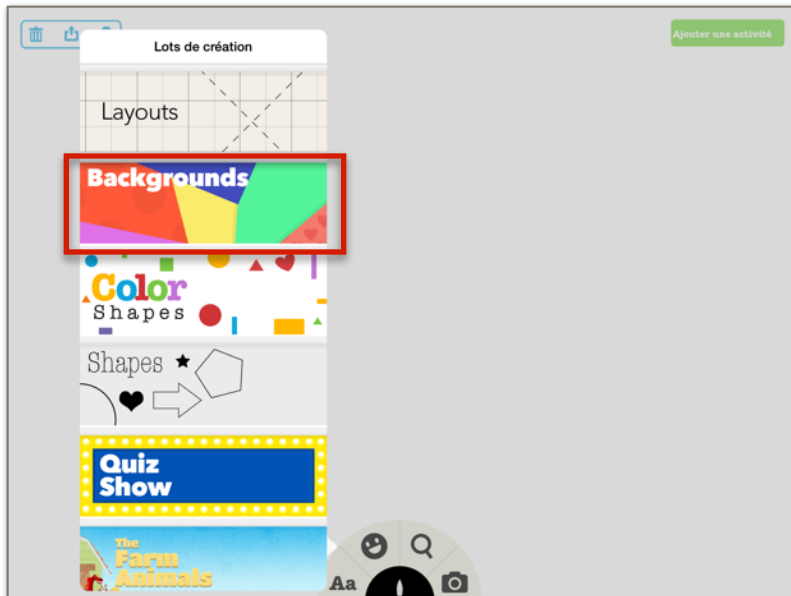
6. Enregistrer le texte de présentation sur l'artiste choisi.

7. Appuyer sur *Terminé* lorsque l'enregistrement est fini.

Jeu 2

Créer un tableau sonore

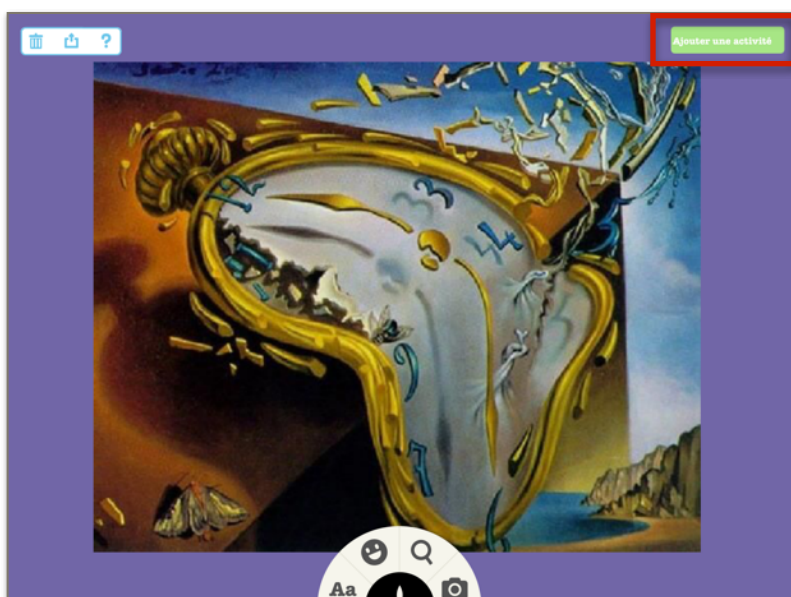
Tutoriel vidéo : Créer un tableau sonore



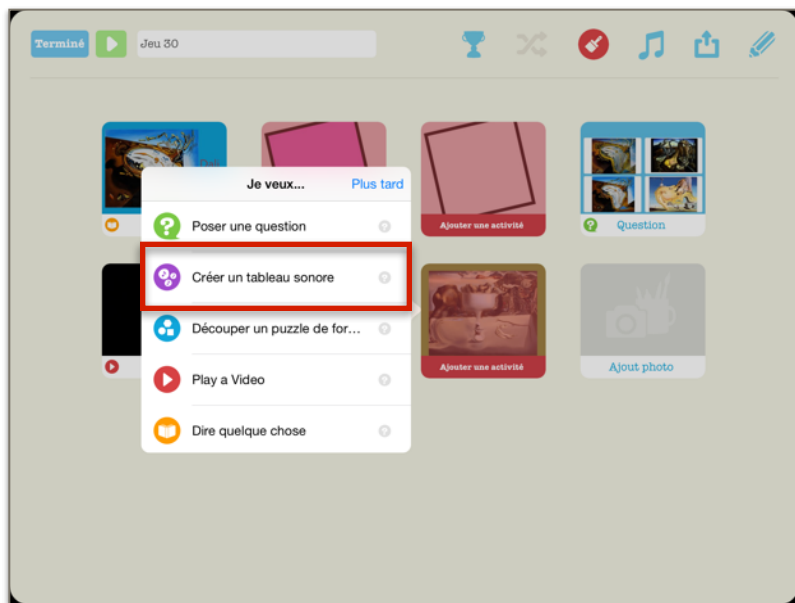
1. Choisir un arrière-plan dans *Backgrounds*.



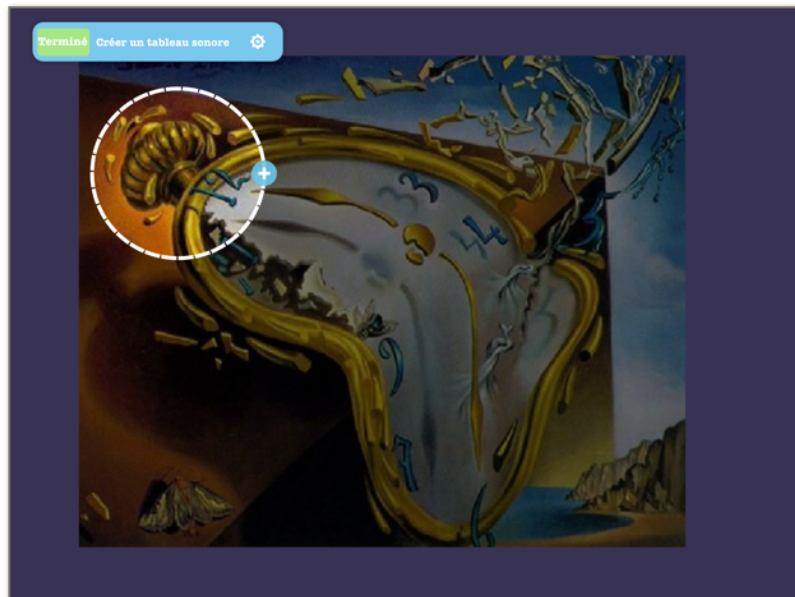
2. Ajouter une image en cliquant sur la caméra puis sur *Albums*.



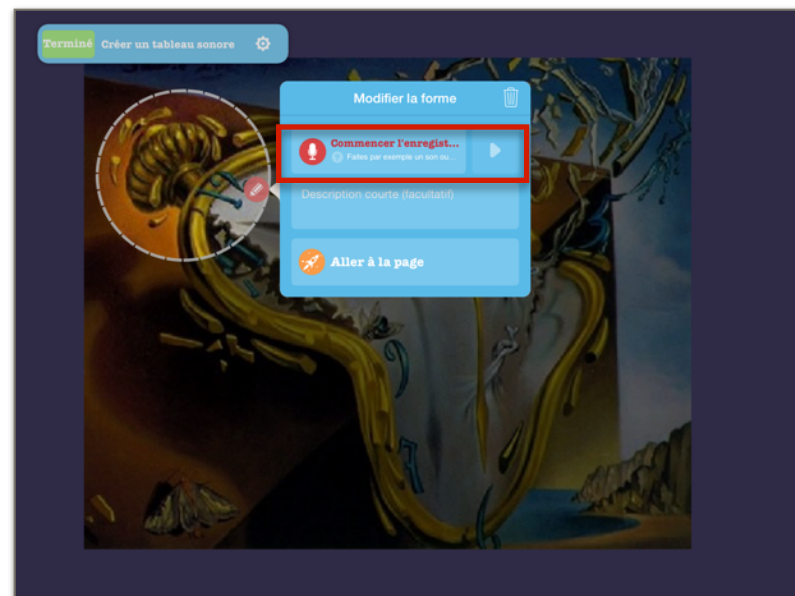
3. Cliquer sur *Ajouter une activité* puis *Suivant* lorsque l'image est ajoutée.



4. Cliquer sur *Créer un tableau sonore*.



5. Tracer une forme autour des détails que vous souhaitez faire remarquer (couleurs, formes, contrastes, gestes, médiums, symbolique, anecdote, etc.).



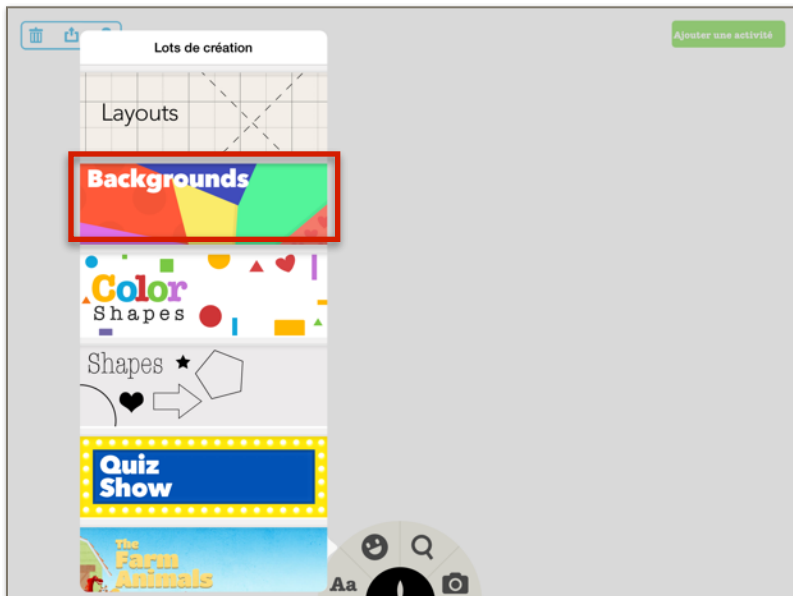
6. Cliquer sur le + et commencer l'enregistrement du commentaire en lien avec ce détail de l'oeuvre.

7. Pour ajouter d'autres commentaires, refaire les étapes 5 et 6.

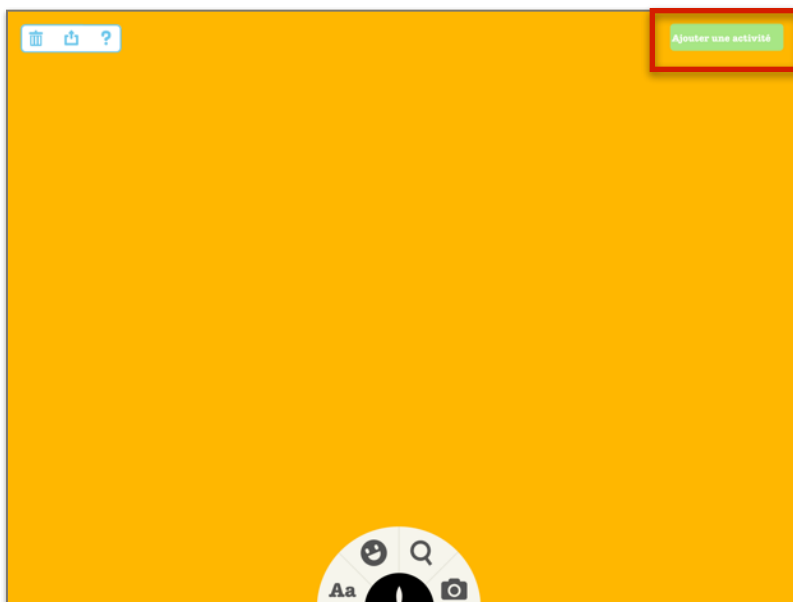
8. Appuyer sur *Terminer*.

Jeu 3

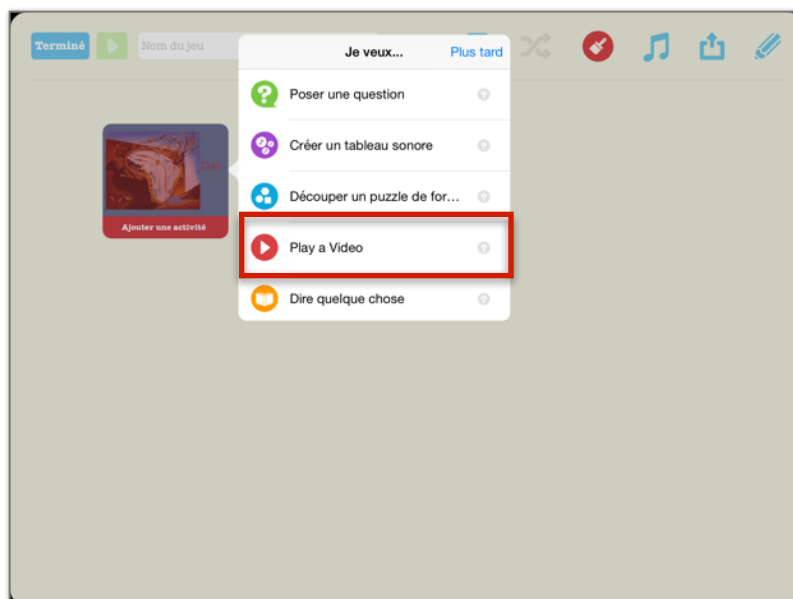
Ajouter une vidéo (*Play a video*)



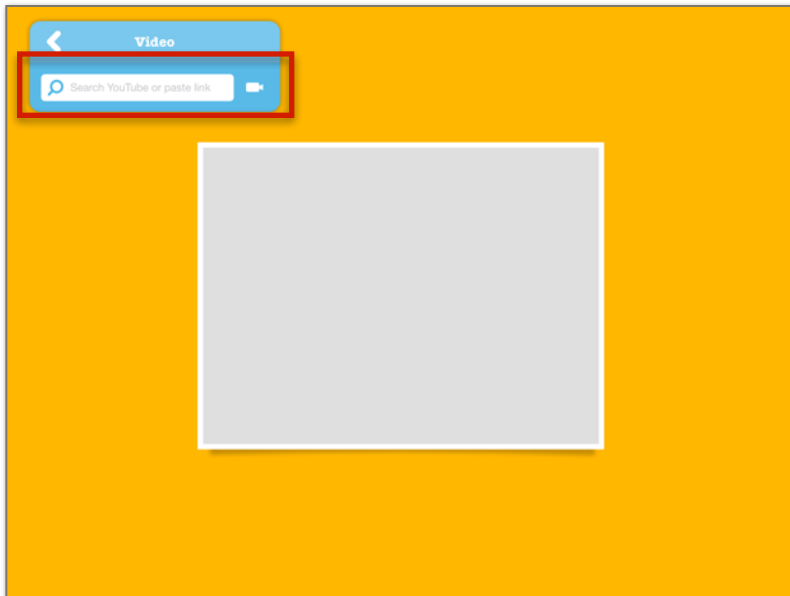
1. Choisir un arrière-plan dans *Backgrounds*.



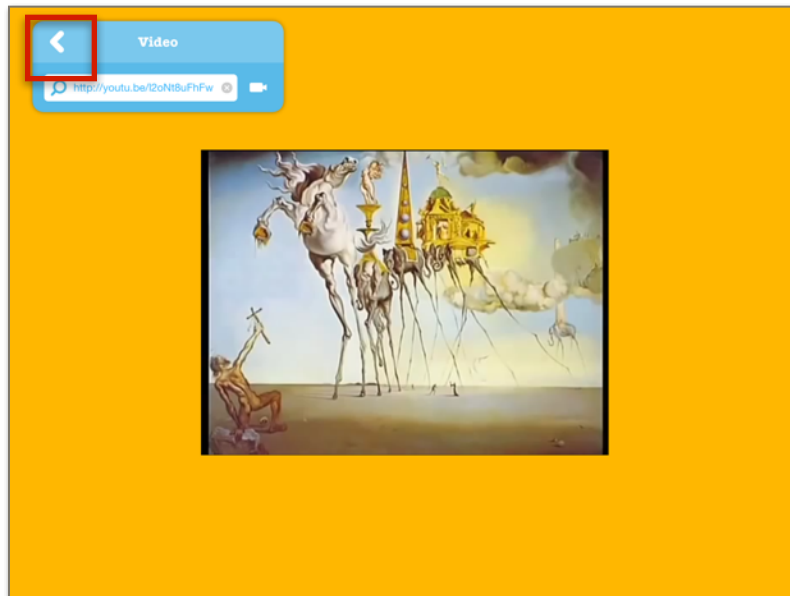
2. Cliquer sur *Ajouter une activité* puis *Suivant*.



3. Cliquer sur « *Play a video* ».



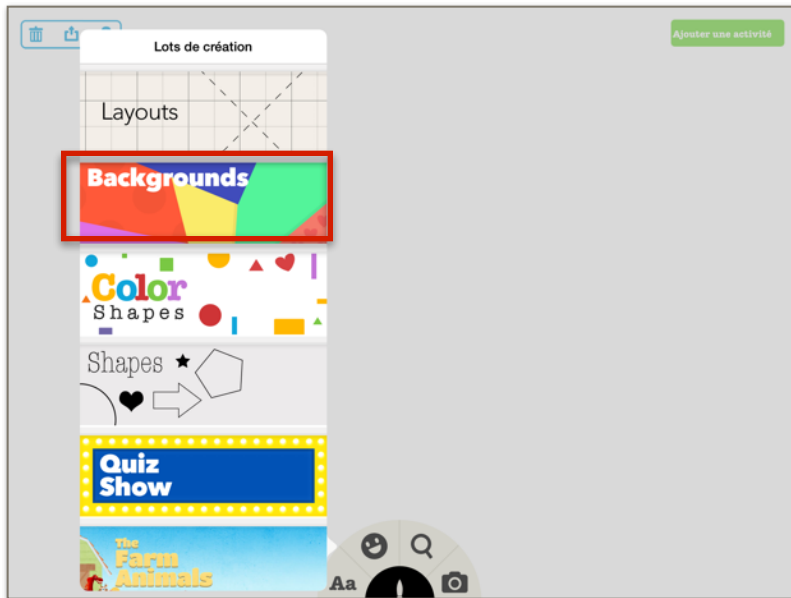
4. Sélectionner, puis copier l'URL de la vidéo choisie. Appuyer pour la copier dans l'espace prévu à cet effet.



5. Une fois que la vidéo apparaît, cliquer sur la flèche de retour.

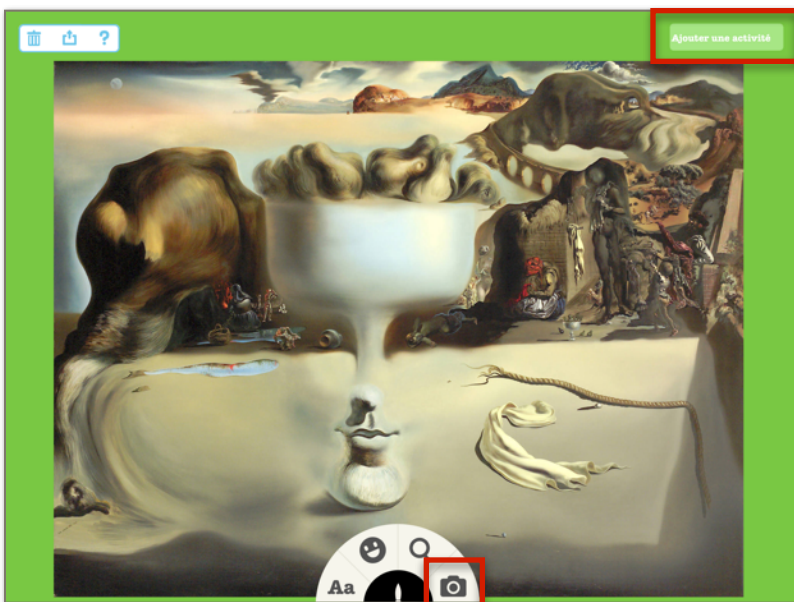
Jeu 4

Découper un « puzzle » de formes



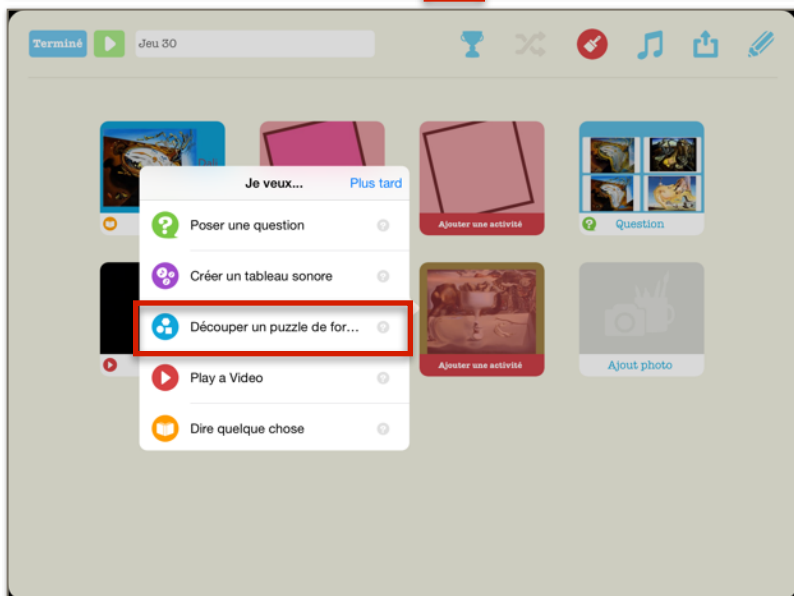
Tutoriel vidéo : Découper un «puzzle» de formes

1. Choisir un arrière-plan dans *Backgrounds*.



2. Ajouter une image en cliquant sur la caméra puis sur *Albums*.

3. Cliquer sur *Ajouter une activité* puis *Suivant* lorsque l'image est ajoutée.

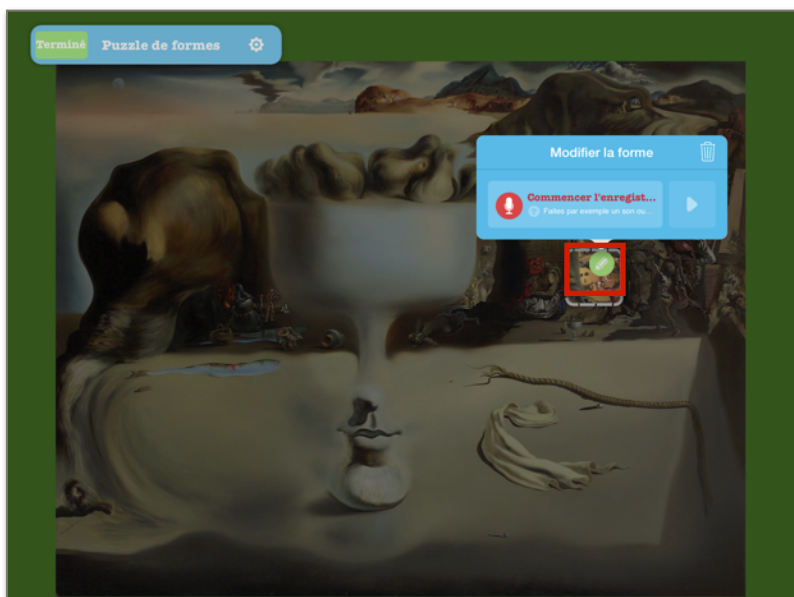


4. Cliquer sur *Découper un « puzzle » de formes*.

Document de travail



5. Encercler ou encadrer une forme que vous souhaitez mettre en évidence.
6. Pour terminer, appuyer sur le symbole +.



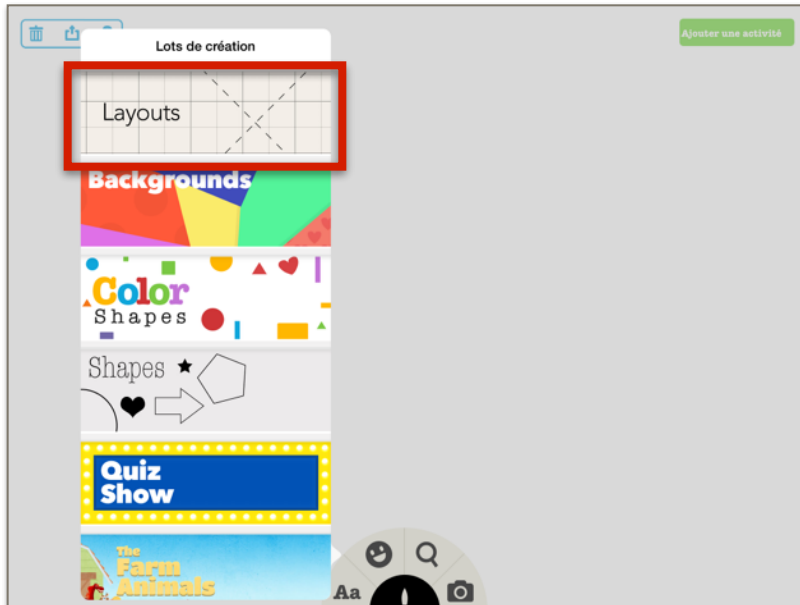
Il est possible d'enregistrer un message (information, commentaire, anecdote, etc.)

7. Appuyer sur le crayon (outil d'édition). Cliquer sur *Commencer l'enregistrement*.
8. Pour découper d'autres formes. Refaire les étapes 5 à 7.
9. Appuyer sur *Terminer*.

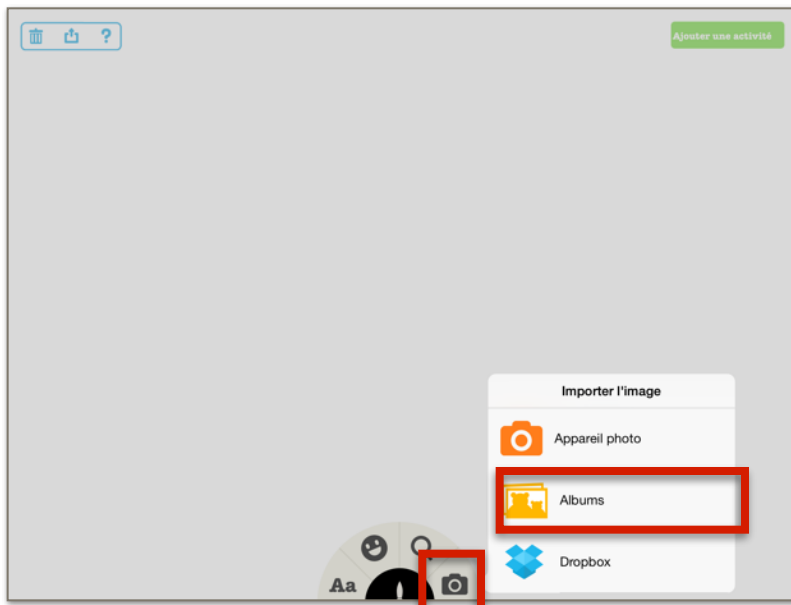
Jeu 5

Poser une question

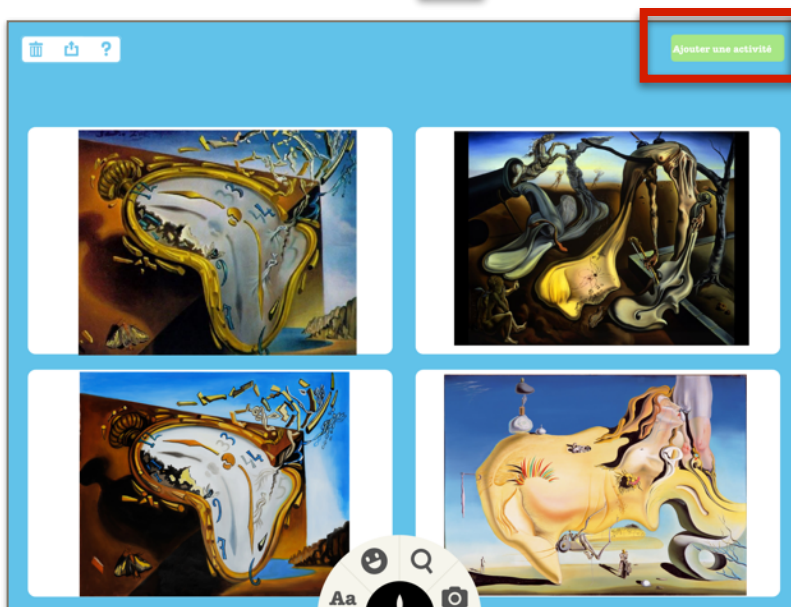
Tutoriel vidéo : Poser une question



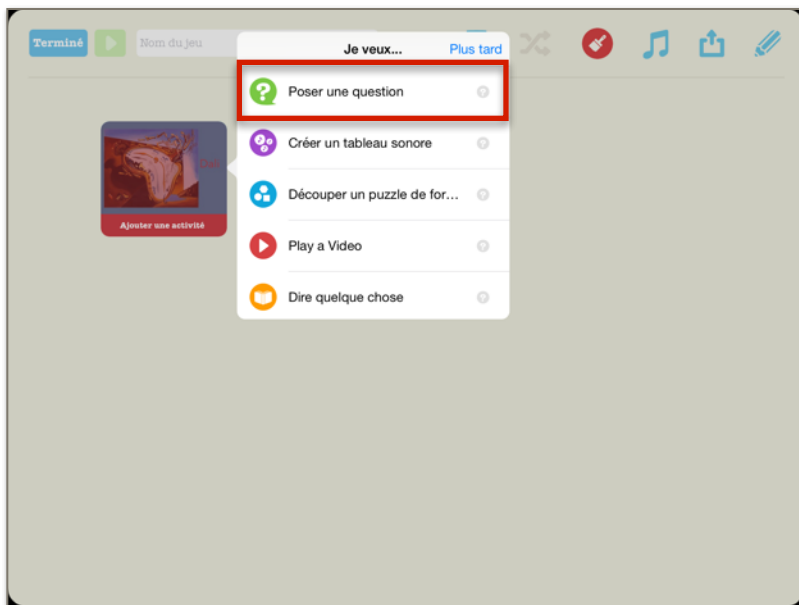
1. Choisir un arrière-plan dans *Layouts*. Sélectionner une mise en page qui comporte quatre zones pour poser quatre questions.



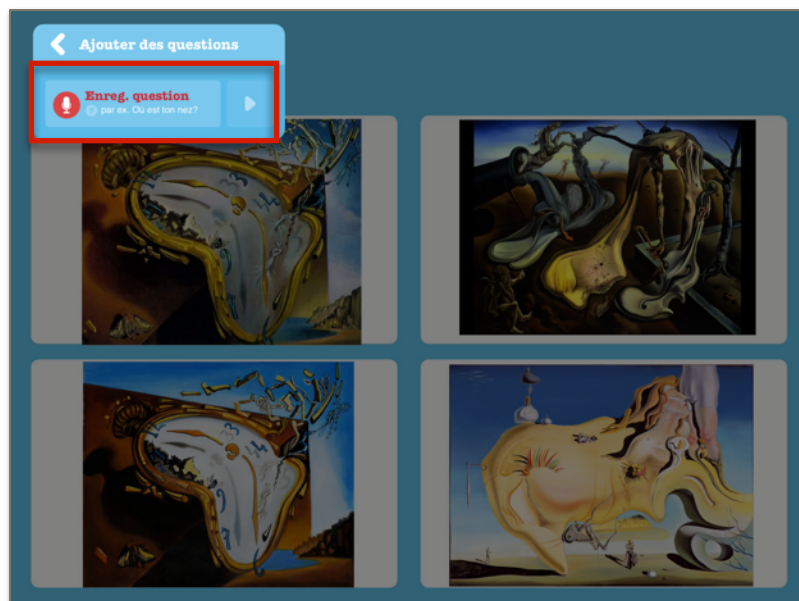
2. Ajouter quatre images dans les quatre zones en cliquant sur la caméra puis sur *Albums*.



3. Cliquer sur *Ajouter une activité* puis *Suivant* lorsque le montage d'images sera terminé.

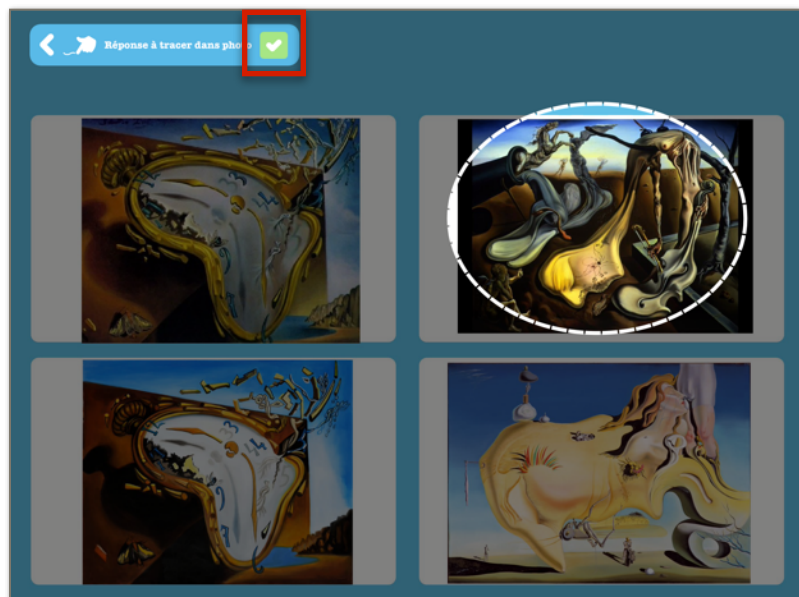


4. Cliquer sur l'image où vous souhaitez ajouter un jeu et sélectionner *Poser une question*.



6. Cliquer sur *Enregistrer une question*.

7. Enregistrer la question.



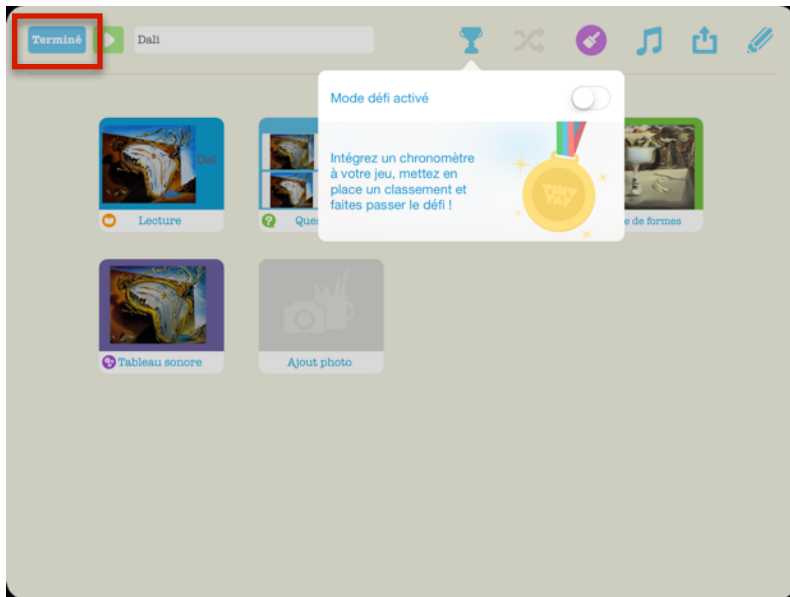
9. Avec un doigt, encercler l'élément de réponse.

10. Appuyer sur le crochet lorsque la sélection de l'objet est terminée.

11. Pour ajouter d'autres questions, cliquer sur *Ajouter des questions* et refaire les étapes 6 à 10.

12. Appuyer sur *Terminer*.

Enregistrer et partager le jeu



Avant d'enregistrer et de partager le jeu, il est possible de changer quelques paramètres à celui-ci.



Activer le mode défi

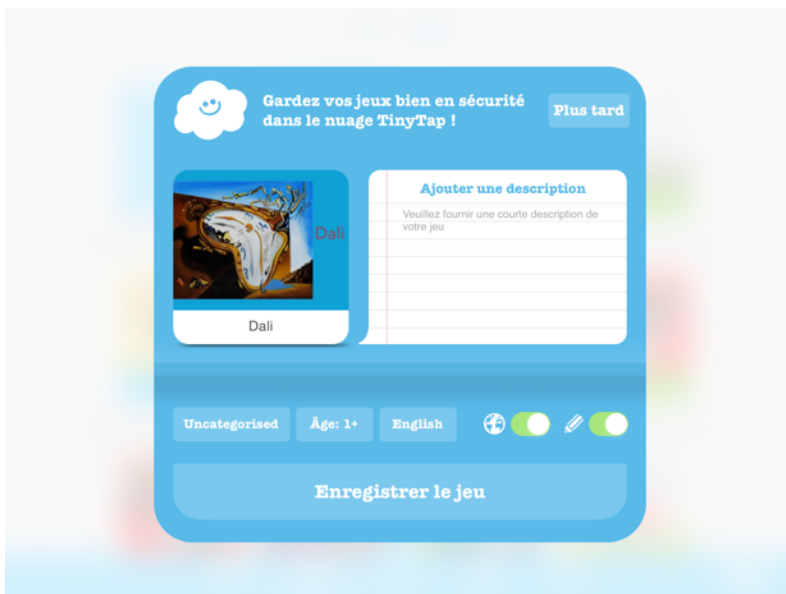


Activer le mode aléatoire



Ajouter une musique de fond

1. Appuyer sur Terminer



2. Écrire un titre qui inclus le nom de l'artiste.

3. Ajouter une description

4. Choisir une catégorie comme Arts par exemple. Choisir l'âge des joueurs, la langue et décider si le jeu sera publié en ligne et accessible à tous !